|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | *UC-5* | **Название** | *Выполнить этап игры "Первая станция"* |
| **Автор** | Тетёркин Д.А. | **Последнее изменение** | 04.12.2019 |
| **Создан** | 29.11.2019 |
|
| **Действующее лицо** | Игрок | | |
| **Триггер** | Игрок выбрал "Начать новую игру" на форме "Стартовый экран" | | |
| **Входные условия** | PRE-1 Игрок перешел на форму "Первая станция" | | |
| **Выходные условия** | POST-1 Игрок зарегистрирован в игре как участник торгов.  POST-2 Система отобразила игроку информационное сообщение о том, что он зарегистрирован как участник торгов.  POST-3 Сведения, внесенные игроком в поля формы "Первая станция", сохранены в системе. | | |
| **Основной поток** | 1. Игрок в форме "Первая станция" заполняет текстовые поля формы.  2. Игрок заполняет поля формы значениями из выпадающих списков.  3. Игрок выбирает "Зарегистрироваться"  4. Система проверяет правильность заполнения полей  5. Система сохраняет данные игрока  6. Система в диалоговом окне отображает сообщение о том, что игрок зарегистрирован как участник торгов, и предлагает игроку перейти к выполнению следующего этапа игры.  7. Система автоматически сохраняет игровой прогресс игрока. | | |
| **Альтернативный поток 2** | 3А Система выделяет поля, которые игрок заполнил неверно, или не заполнил,  Система показывает информационное сообщение о допущенных игроком ошибках.  Игрок заполняет незаполненные поля  Возврат в пункт 3 основного потока | | |
| **Исключения** | Е-1. Игрок может отменить прохождение первой станции. При этом он возвращается на форму "Стартовый экран", прогресс игрока не сохраняется. | | |
| **Частота использования** | Неограниченное количество раз в течение прохождения курсов из раздела "Поставщикам 44-ФЗ" | | |
| **Бизнес-правила и связи** | US 02/01, US 02/02 | | |
| **Комментарии** |  | | |

**Атрибуты качества:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Описание** | **Источник**  **(ID бизнес-правила)** |
| **QR05-1** | Вносимые игроком данные должны сохраняться при переходе фокуса с текущего поля ввода, или при добавлении новой записи в текущем поле ввода. | Требования к защите информации и программ |
| **QR05-2** | Игра должна сохранять работоспособность при некорректных действиях игрока (например, ввод букв или иных символов в поле для ввода цифр). | Требования к режимам функционирования игры |
| **QR05-3** | Должен производиться сбор статистики по основным действиям игрока в игре, в том числе: количество совершенных им ошибок, наименования полей станций и подстанций игры, в которых были совершены ошибки, количество верно заполненных полей, наименования верно заполненных полей станций и подстанций игры. | Требование заказчика |

**Список пользовательских интерфейсов:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Название** | **Какие элементы содержит** |
| **IR05-1** | Форма “Первая станция” | Поля ввода:  “Наименование юридического лица”  “ИНН”  “Решение о сумме сделки”  Поля с возможностью выбора нескольких значений из списка:  «Выберите все необходимые для регистрации на торговой площадке документы»  «Перечислите все необходимые требования к юридическому лицу-поставщику»  Кнопки:  “Зарегистрироваться”  “Создать запрос на обратную связь с тренером”  “Выйти из игры” |
| **IR05-2** | Диалоговое окно перехода к следующей станции игры | Текст “Поздравляем! Вы успешно зарегистрировали свою организацию, и теперь можете приступить к следующему этапу игры. Хотите перейти к выполнению следующего этапа?”  Кнопки:  “Да”  “Отмена” |
| **IR05-3** | Информационное сообщение об ошибках | Текст “Проверьте правильность заполнения полей <список полей>”  Кнопки:  “ОК” |

**Требования к данным:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Описание** | **Пример** | **Проверки** | **Источник**  **(ID бизнес-правила)** |
| **D05-1** | **Наименование юридического лица:**  Набор символов, который будет использоваться как наименование организации-поставщика. | ЗАО “Рога и копыта” | Должно содержать буквы русского алфавита, символы пробел и открытие и закрытие кавычек.  Не должно быть пустым. | Статья 1473 гражданского кодекса Российской Федерации |
| **D05-2** | **ИНН:**  Набор цифр, который будет использоваться как ИНН организации-поставщика. | 000000000000,  0000000000 | Должно содержать последовательность из 10 или 12 цифр.  Не должно быть пустым. | Приказ МНС РФ от 03.03.2004 № БГ-3-09/178 «Об утверждении порядка и условий присвоения, применения, а также изменения Идентификационного Номера Налогоплательщика и форм документов, используемых при постановке на учёт, снятии с учета юридических и физических лиц» |
| **D05-3** | **Решение о сумме сделки**:  Поле, предназначенное для указания суммы сделки. | 500000.01 | Поле должно содержать только цифры и символ-разделитель дробной части.  Не должно быть пустым. | Требование заказчика |
| **D05-4** | **“Выберите все необходимые для регистрации на торговой площадке документы”**  поле позволяет игроку указать несколько наименований документов из предустановленного списка значений, которые должны предоставляться юридическим лицом для регистрации на торговой площадке. | «копия устава организации»,  «справка из налоговой инспекции» | Должны быть выбраны все верные значения из списка.  Не должно быть пустым. | Требование заказчика |
| **D05-4** | «**Перечислите все необходимые требования к юридическому лицу-поставщику**»  поле позволяет игроку указать несколько требований из предустановленного списка значений документов, которые предъявляются к юридическому лицу для регистрации на торговой площадке. | «Юридическое лицо-поставщик не может быть ограничено в правах согласно действующего законодательства РФ»,  «Юридическое лицо-поставщик не должно быть банкротом» | Должны быть выбраны все верные значения из списка.  Не должно быть пустым. | Требование заказчика |